**Проект JS4EGE**

Мой проект JS4EGE (JS For EGE) предназначен для упрощения решения задач ЕГЭ по информатике с помощью языка программирования JavaScript. Созданный мной сайт позволяет загрузить файл, который требуется обработать, а также код для обработки файла. Результаты вычислений будут отображаться в консоли.

Технологии и программы, использованные при создании проекта

* Figma – для создания дизайн-макета будущего сайта
* GitHub – использован в качестве хостинга
* Sublime Text 3 – Текстовый редактор для написании разметки и кода будущего сайта
* Prepros – Для перевода SCSS файлов в CSS
* Языки разметки и программирования, использованные в проекте: HTML, CSS (SCSS), JavaScript

Цели проекта

Основной целью проекта является создание инструмента для решения ЕГЭ по информатике с помощью js, т.к по умолчанию данный язык программирования лишен возможности читать текстовые файлы.

Реализация проекта

На главной странице сайта находятся 2 прямоугольника. Нажав на них, мы загружаем файлы. В верхний – текстовый файл с входными данными, а в нижний – JS файл с кодом обработки текстового файла. После загрузки необходимых файлов происходит обработка txt файла. Результаты вычислений появятся в консоли, которая находится справа или снизу от полей для ввода данных. Также в консоли расположены краткие указания по использованию: “Содержимое файла хранится в переменной **input;** Для вывода сообщений в консоль Вы можете воспользоваться стандартной функцией **console.log();** Для вывода окончательного ответа предусмотрена переменная **output“**